**COMPENDIO 01**

1. Diseñar un algoritmo para calcular la velocidad
2. Cree un algoritmo que pida tres notas al usuario y luego imprima el promedio.
3. Se necesita elaborar un algoritmo que solicite el número de respuestas correctas, incorrectas y en blanco, correspondientes a postulantes, y muestre su puntaje final considerando que por cada respuesta correcta tendrá 3 puntos, respuestas incorrectas tendrá -1 y respuestas en blanco tendrá 0.
4. Elaborar un algoritmo que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados, por ABC club en el torneo apertura, se debe de mostrar su puntaje total, teniendo en cuenta que por cada partido ganador obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos.
5. Se tiene los puntos A y B en el cuadrante positivo del plano cartesiano, elabore el algoritmo que permite obtener la distancia entre A y B. ​